


OBSAH DOKUMENTACE:

- 01 Technická zpráva
- 02 Schéma rozvodů technologie
- 03 Schéma rozvodů elektro
- 04 Vodní prvek
- 05 Nádržka trysky
- 06 Nádržka středové trysky
- 07 Strojovna technologie
- 08 Strojovna technologie - rozmístění zařízení
- 09 Liniové schéma - trysky
- 10 Liniové schéma - filtrace
- 11 Liniové schéma - dopouštění
- 12 Uložení potrubí

OBSAH DOKUMENTACE:

- 01 Technická zpráva
- 02 Schéma rozvodů technologie
- 03 Schéma rozvodů elektro
- 04 Vodní prvek
- 05 Nádržka trysky
- 06 Nádržka středové trysky
- 07 Strojovna technologie
- 08 Strojovna technologie - rozmístění zařízení
- 09 Liniové schéma - trysky
- 10 Liniové schéma - filtrace
- 11 Liniové schéma - dopouštění
- 12 Uložení potrubí

		akce	Regenerace panelového sídliště U nádraží - 7. etapa	
místo stavby		Turnov, Park U Nádraží, parc. č.: 2600/1 k.ú. Turnov		
objednatel		Město Turnov, Antonína Dvořáka 335, 511 22 Turnov		
generální projektant		AND, spol.s r.o., Nám. Dr. V. Holého 1057/16, 180 00 Praha 8, www.andarch.cz		
vedoucí projektant		Ing.arch. V. Danda		
autorský návrh		Ing.arch. J. Kosnar, Ing.arch. O. Smolík		
odpovědný projektant / vypracoval		Ing. Ivo Pospíšil / Ing. Libor Loveček, Ing. Petr Jeřábek, LENTUS AGILIS, spol. s r.o.		
stupeň	dokumentace pro společné povolení	objekt	SO 01 - Vodní prvek	paré
datum	11 / 2018	profese	Technologie úpravy vody	č.přílohy SO 01.3

		akce	Regenerace panelového sídliště U nádraží - 7. etapa	
místo stavby		Turnov, Park U Nádraží, parc. č.: 2600/1 k.ú. Turnov		
objednatel		Město Turnov, Antonína Dvořáka 335, 511 22 Turnov		
generální projektant		AND, spol.s r.o., Nám. Dr. V. Holého 1057/16, 180 00 Praha 8, www.andarch.cz		
vedoucí projektant		Ing.arch. V. Danda		
autorský návrh		Ing.arch. J. Kosnar, Ing.arch. O. Smolík		
odpovědný projektant / vypracoval		Ing. Ivo Pospíšil / Ing. Libor Loveček, Ing. Petr Jeřábek, LENTUS AGILIS, spol. s r.o.		
stupeň	dokumentace pro společné povolení	objekt	SO 01 - Vodní prvek	paré
datum	11 / 2018	profese	Technologie úpravy vody	č.přílohy SO 01.3