



LEGENDA ZNAČENÍ:

- potrubí tlakové PVC-U PN10
— potrubí PVC KG SN4

| Název značky | Grafická značka |
|---------------------|-----------------|
| Ventil | |
| Redukce centrická | |
| Zpětný ventil | |
| Hrdlový spoj | |
| Odpad do kanalizace | |

LEGENDA:

3. Odstředivé plastové čerpadlo filtrace s integrovaným zachycovačem nečistot, připojení DN50/DN40, výkon 0,45 kW; Q=12m³/h při 8 mvs, 230V
4. Automatický ovládací 6-ti cestný ventil s bočním připojením na filtr, připojení 1½
5. Pískový plastový filtr s bočním připojením 1½", vnitřní průměr D500, průtok 12m³/h
7. Ponorné kalové čerpadlo, nerezové, výkon 0,25kW, Q=6m³/h při 3,7mvs, 230V
8. Čerpací jímka v podlaze strojovny technologie krytá mřížkou
10. Automatická dávkovací stanice- měření a udržování pH a koncentrace chloru
11. Kanystr s korektorem pH, 20l
12. Kanystr s chlornanem sodným, 20l
13. PP svařovaná zachytá vana chemikálií pro 3 kanystry
19. PP jednoplášťová strojovna technologie, vnitřní rozměry 4,0x2,0x2,0m, 2x vstupní otvor 600x600mm, vč. těsněných prostupů, žebříků a čerpací jímky, bez poklopu
20. PP integrovaná retenční nádrž se staticky zajištěnou příčkou pro výšku vodního sloupce 1,8m, rozměry 1,5x2,0x2,0mm, objem 6,0m³



Regenerace panelového sídliště U nádraží - 7. etapa



| | | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|--|-----------|
| místo stavby | | Turnov, Park U Nádraží, parc. č.: 2600/1 k.ú. Turnov | |
| objednatel | | Město Turnov, Antonína Dvořáka 335, 511 22 Turnov | |
| generální projektant | | AND, spol.s r.o., Nám. Dr. V. Holého 1057/16, 180 00 Praha 8, www.andarch.cz | |
| vedoucí projektant | | Ing.arch. V. Danda | |
| autorský návrh | | Ing.arch. J. Kosnar, Ing.arch. O. Smolík | |
| odpovědný projektant / vypracoval | | Ing. Ivo Pospíšil / Ing. Libor Loveček | |
| stupeň | dokumentace pro společné povolení | objekt | paré |
| | | SO 01 - Vodní prvek | |
| datum | 11 / 2018 | profese | |
| | | Technologie úpravy vody | |
| měřítko | - | | č.přílohy |
| | | Liniové schéma- filtrace | |
| | | SO 01.3 - 10 | |